

UCHWAŁA NR XXXI/396/2010
RADY MIEJSKIEJ W TOSZKU

z dnia 2 marca 2010 r.

w sprawie: ustalenia trybu przeprowadzenia konsultacji w sprawie zmian w statutach sołectw Gminy Toszek.

Na podstawie art.5a w związku z art.35 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym / Dz. U z 2001 r. Nr 142 , poz. 1591 z późn. zm./ oraz § 54 w związku z § 56 ust.2 pkt 20) oraz ust.3 Statutu Gminy Toszek uchwalonego przez Radę Miejską w Toszku uchwałą Nr VIII/88/2003 z dnia 24 czerwca 2003 r. / Dz. Urz.Woj.Śl. Nr 58 , poz. 1824 z 2003 r./

Rada Miejska w Toszku

uchwała

§ 1. Ustalić następujące zasady i tryb przeprowadzenia konsultacji z mieszkańcami sołectw:

- Boguszyce,
- Ciochowice,
- Kotliszowice,
- Kotulin,
- Ligota Toszecka,
- Paczyna,
- Paczynka,
- Pisarzowice,
- Pawłowice,
- Płużniczka,
- Pniów,
- Proboszczowice,
- Sarnów,
- Wilkowiczki

w sprawie zmian w statutach sołectw wnioskowanych przez Burmistrza Toszka :

- 1) konsultacje odbędą się na zebraniach wiejskich w formie głosowania jawnego, zwykłą większością głosów, odrębnie nad każdą proponowaną zmianą w statucie,
- 2) zebranie jest prawomocne jeżeli uczestniczy w nim co najmniej 10% uprawnionych do głosowania mieszkańców sołectwa,
- 3) jeżeli zebranie w I-szym terminie nie jest prawomocne z uwagi na brak frekwencji, zwołuje się II-gie zebranie po upływie 30 minut od I-szego terminu zebrania : w II-gim terminie zebranie jest prawomocne bez względu na ilość obecnych mieszkańców sołectwa uprawnionych do głosowania,
- 4) do zwołania zebrania wiejskiego zobowiązuje się sołtysa danego sołectwa,
- 5) z zebrania wiejskiego sporządza się protokół : lista obecności stanowi załącznik do protokołu,
- 6) obsługę techniczno - organizacyjną zapewnia Burmistrz Toszka,

7) termin zakończenia konsultacji ustala się na dzień 31.08.2010 r.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Toszka.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego.

**Przewodniczący
Rady Miejskiej w Toszku**

Marek Pawłowski