

Warszawa, dnia 23 września 2019 r.

Poz. 25

ZARZĄDZENIE NR 23
MINISTRA CYFRYZACJI

z dnia 17 września 2019 r.

w sprawie powołania komisji konkursowej do opiniowania ofert na realizację zadania publicznego pod nazwą: „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”

Na podstawie art. 15 ust. 2a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2019 r. poz. 688 i 1570) zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuje się komisję konkursową do opiniowania ofert na realizację zadania publicznego pod nazwą: „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”, ogłoszonego w dniu 9 lipca 2019 r.

§ 2. Do zadań komisji konkursowej należy:

- 1) ocena pod względem formalnym i merytorycznym złożonych ofert w oparciu o kryteria określone przez Ministra Cyfryzacji w ogłoszeniu o otwartym konkursie ofert;
- 2) przedłożenie Ministrowi Cyfryzacji listy ofert rekomendowanych do przyznania dotacji w latach 2019 i 2020, wraz z proponowaną kwotą dotacji, na podstawie których minister rozstrzyga o przyznaniu dofinansowania.

§ 3. 1. Komisja konkursowa dokona wyboru najkorzystniejszych ofert zgodnie z regulaminem otwartego konkursu ofert „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”.

2. W przyznawaniu punktów za spełnienie poszczególnych kryteriów, przyznana liczba punktów jest średnią punktów wszystkich osób ze składu komisji konkursowej.

3. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego.

4. Osoby uczestniczące w posiedzeniach komisji konkursowej nie mogą wstrzymać się od głosu.

5. Komisja konkursowa dokonuje wiążące rozstrzygnięcia w obecności przynajmniej 3 osób z jej składu.

§ 4. 1. Komisja konkursowa działa w następującym składzie:

- 1) przewodniczący komisji – zastępca dyrektora Departamentu Otwartych Danych i Rozwoju Kompetencji;
- 2) sekretarz komisji – przedstawiciel Departamentu Otwartych Danych i Rozwoju Kompetencji;
- 3) członkowie komisji:
 - a) przedstawiciel Departamentu Otwartych Danych i Rozwoju Kompetencji,
 - b) przedstawiciel Departamentu Otwartych Danych i Rozwoju Kompetencji.

2. Przed przystąpieniem do prac w komisji konkursowej osoby wchodzące w jej skład podpisują oświadczenie, którego wzór stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 5. 1. Komisja konkursowa wykonuje swoje zadania na posiedzeniach.

2. Przewodniczący zwołuje i prowadzi posiedzenia komisji konkursowej.

3. Przewodniczącego, w razie jego nieobecności na posiedzeniu, zastępuje wskazany przez niego członek komisji konkursowej.

4. Obsługę administracyjno-biurową komisji konkursowej zapewnia Departament Otwartych Danych i Rozwoju Kompetencji.

§ 6. Do zadań sekretarza komisji konkursowej należy:

- 1) powiadamianie członków komisji o terminie i miejscu posiedzeń komisji;
- 2) sporządzanie protokołu z posiedzenia komisji;
- 3) przechowywanie dokumentacji komisji.

§ 7. Osoby ze składu komisji konkursowej nie otrzymują dodatkowego wynagrodzenia za udział w pracach komisji konkursowej.

§ 8. Komisja kończy działalność z chwilą ogłoszenia wyników otwartego konkursu ofert.

§ 9. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem następującym po dniu ogłoszenia.

MAREK ZAGÓRSKI
MINISTER CYFRYZACJI

Załącznik do Zarządzenia Ministra
Cyfryzacji z dnia 17 września
2019 r. (poz. 25)

OŚWIADCZENIE CZŁONKA KOMISJI KONKURSOWEJ

Oświadczam, że:

- Posiadam obywatelstwo polskie i korzystam z pełni praw publicznych.
- Nie podlegam wyłączeniu, o którym mowa w art. 24 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2018 r. poz. 2096, z późn. zm.).
- Nie pozostaję wobec oferentów biorących udział w konkursie w takim stosunku prawnym lub faktycznym, który mógłby budzić uzasadnione wątpliwości, co do mojej bezstronności.
- Mój udział w pracach komisji konkursowej powoływanej przez Ministra Cyfryzacji opiniowania ofert złożonych na realizację zadania publicznego w zakresie działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, w ramach wieloletniego Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 ścieżka „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych” nie powoduje konfliktu interesów w stosunku do oferentów uczestniczących w konkursie ofert.
- W ostatnich trzech latach od daty wszczęcia procedury konkursowej nie pozostawałem/am w stosunku pracy lub zlecenie z wnioskodawcą oraz nie byłem/łam członkiem władz jakiegokolwiek z wnioskodawców biorących udział w konkursie.
- Posiadam doświadczenie w zakresie działalności na rzecz organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2019 r. poz. 688 i 1570), tj. od roku:
.....

Oświadczam, że podane wyżej dane są prawdziwe.

Data i podpis członka komisji konkursowej	
---	--